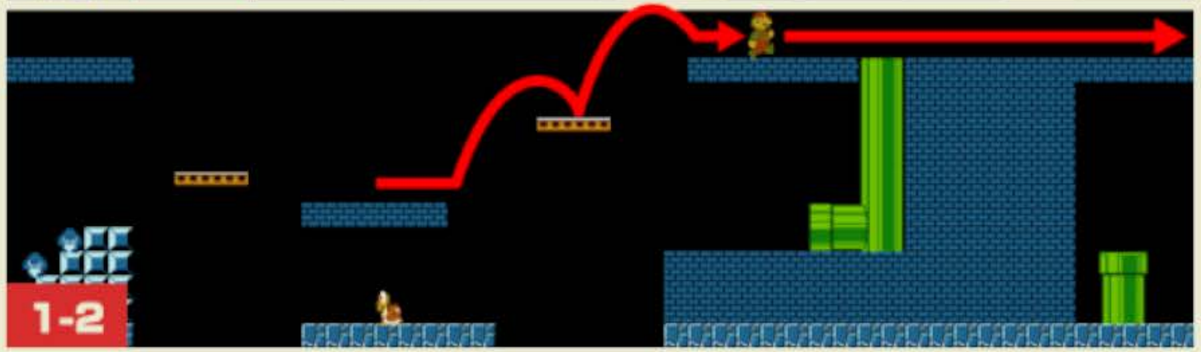
SUPER MARIO BROS.

# Tres consejos para alcanzar a la princesa

## ¡Usa todos los atajos que puedas!

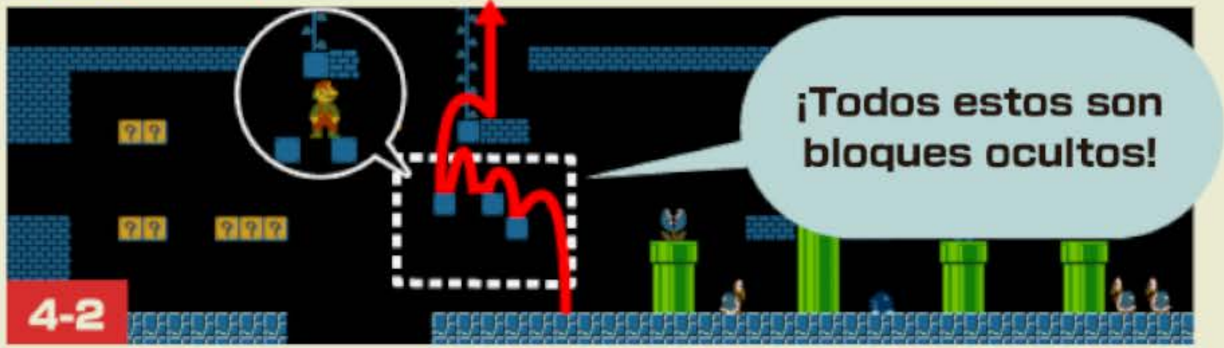
Superar todos los mundos del 1-1 al 8-4 implicaría recorrer 32 niveles distintos. Con estos consejos, puedes reducir la cifra a solo 8. ¡Sigue leyendo para descubrir cómo ganar tiempo!

## Del Mundo 1-2 al Mundo 4-1




Usa el ascensor justo antes de la meta para subirte a los bloques y sigue avanzando a la derecha. Al llegar a la zona de teletransporte, baja por la tubería 4.

## Del Mundo 4-2 al Mundo 8-1

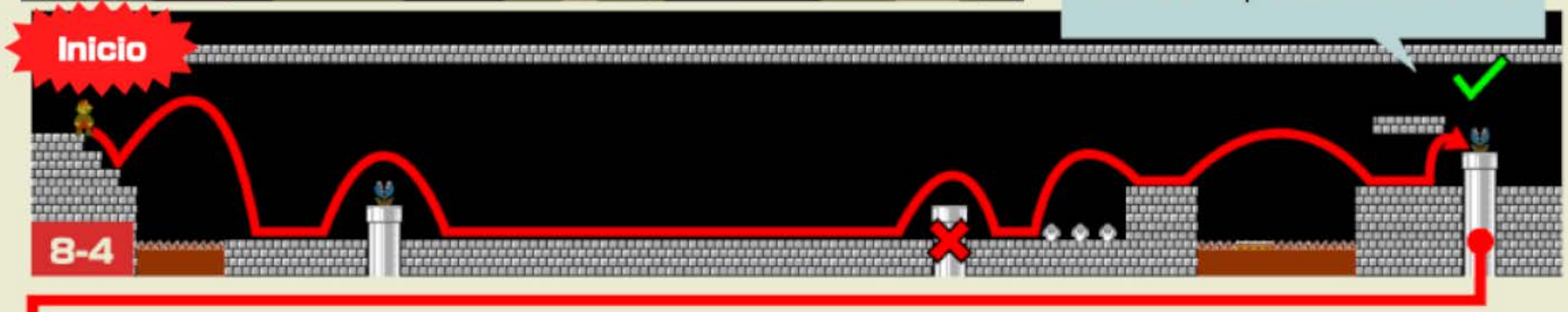



Hay bloques ocultos tras el primer ascensor. Úsalos para golpear el bloque de enredadera y sube por esta. En la zona de teletransporte, baja por la tubería 8.

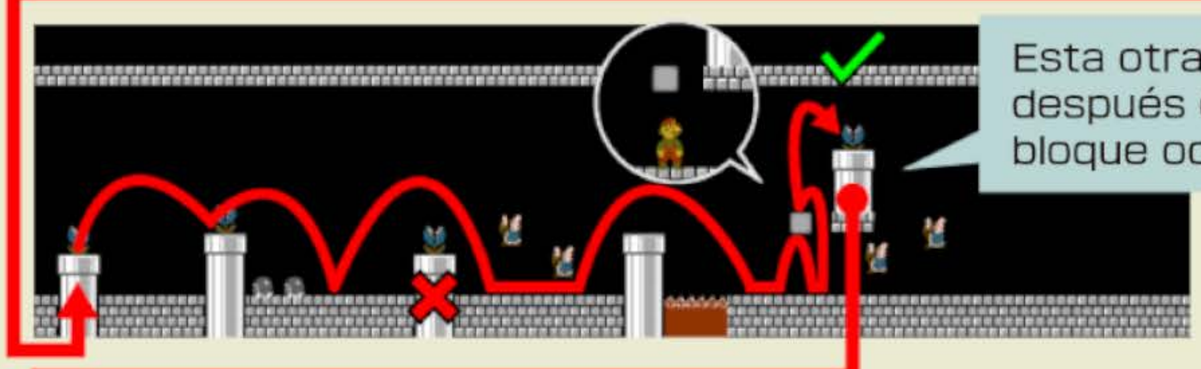
SUPER MARIO BROS.

# Tres consejos para alcanzar a la princesa

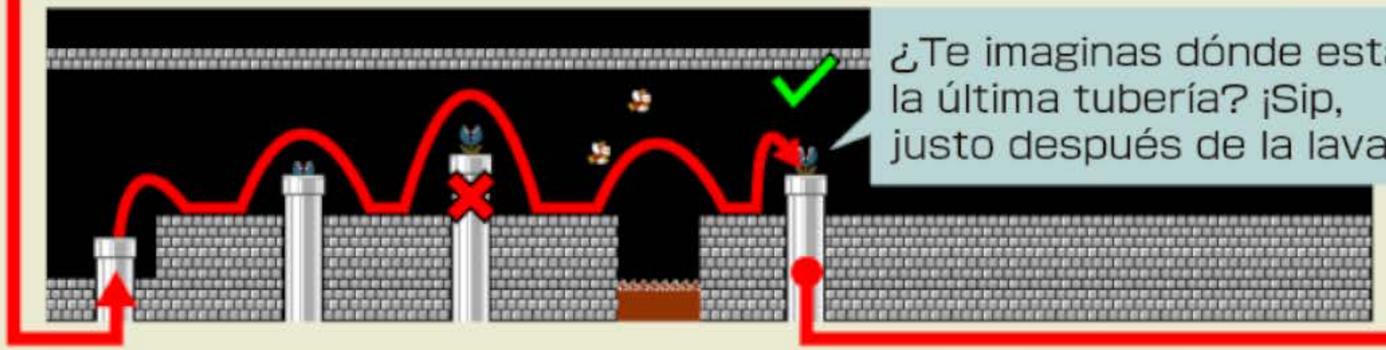
**Sigue esta ruta para superar el Mundo 8-4**



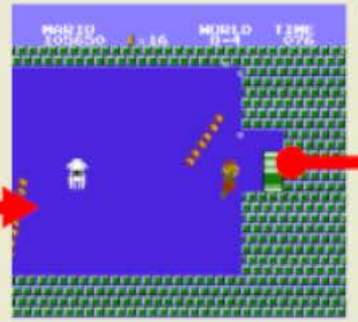

Baja por la tubería que está después de la lava.



Esta otra también está después de la lava. Usa el bloque oculto para llegar.



¿Te imaginas dónde está la última tubería? ¡Sip, justo después de la lava!



Una vez que pases el área de agua, sigue avanzando.

**¡Prepárate bien!**

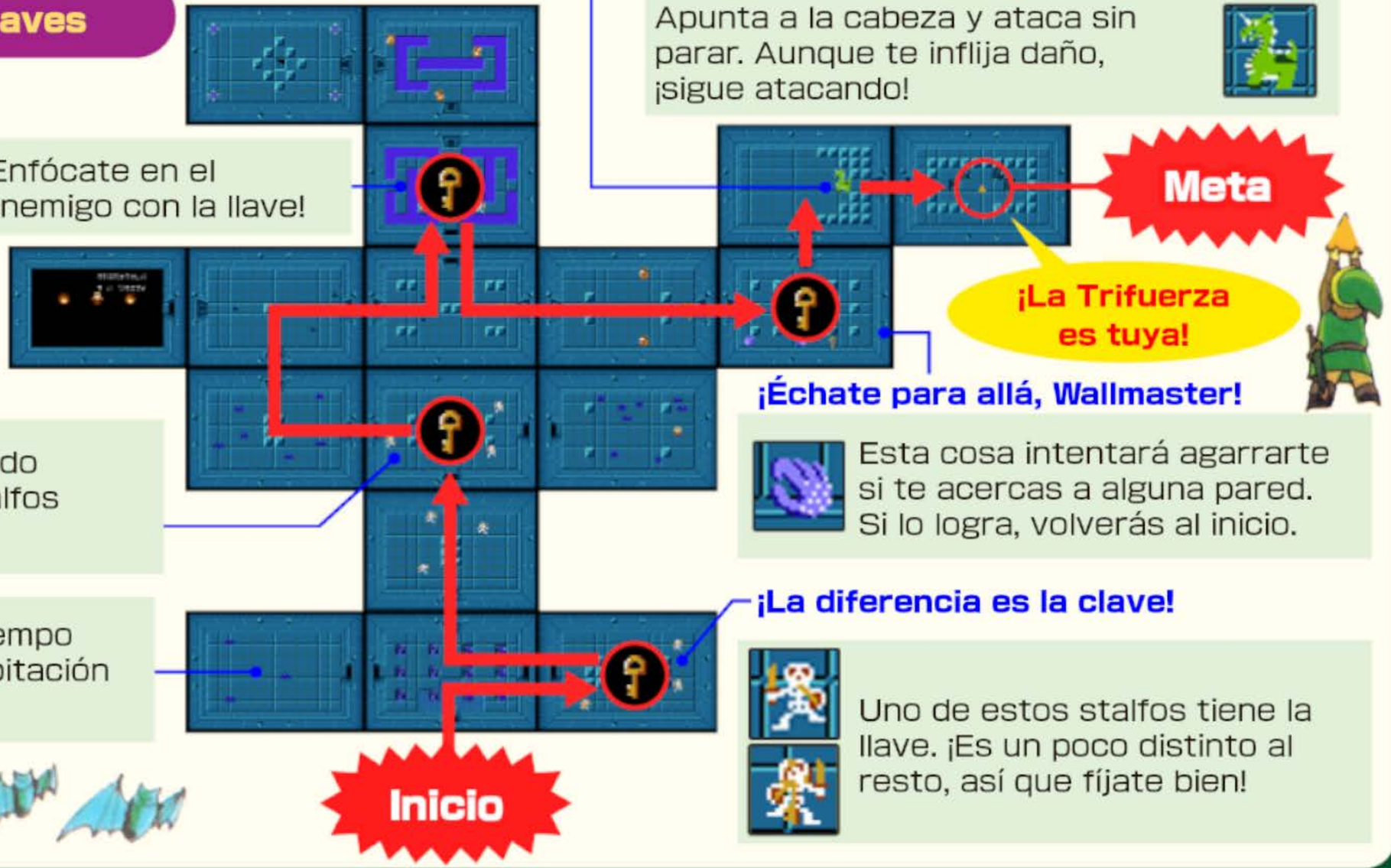
Si ignoras las tuberías, avanzarás en bucle, pero, si entras en la tubería equivocada, volverás al punto de partida de 8-4. Estudia de antemano las tuberías que debes tomar. ¡Ya casi alcanzas a la princesa!

# ¡Alcanza la Trifuerza cuanto antes!

## Encuentra las cuatro llaves

Sigue las flechas rojas y estos consejos:

1. No explores cada rincón.
2. Ignora a los enemigos sin llaves.
3. Cuando derrotes al jefe, ¡corre hacia la Trifuerza!




Apunta a la cabeza y ataca sin parar. Aunque te inflija daño, ¡sigue atacando!

### Un momento... ¿Y la llave?

La llave aparecerá cuando derrotes a todos los stalfos en esta habitación.



Esta cosa intentará agarrarte si te acercas a alguna pared. Si lo logra, volverás al inicio.



Uno de estos stalfos tiene la llave. ¡Es un poco distinto al resto, así que fíjate bien!

No pierdas tu tiempo aquí. ¡Ve a la habitación de la derecha!

# METROID

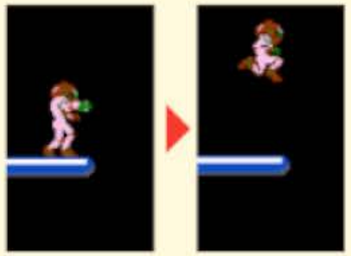
# ¡Huye del planeta Zebes!

## ¿Distancia o control?

Hay dos tipos de saltos: uno cubre mayor distancia y el otro es más preciso. ¡Usa el que más convenga!

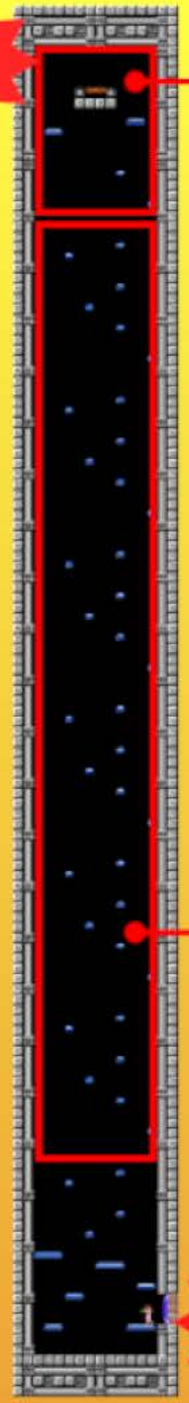
### Salto normal (Ⓐ)

Este salto se controla fácilmente con ✚ y es ideal para subirte a superficies estrechas. Mantén oprimido Ⓐ para llegar más alto.



### Salto giratorio (✚+Ⓐ)

Llegarás más lejos con tu salto si corres, pero será más difícil de controlar con ✚. Es útil para alcanzar mayores distancias.

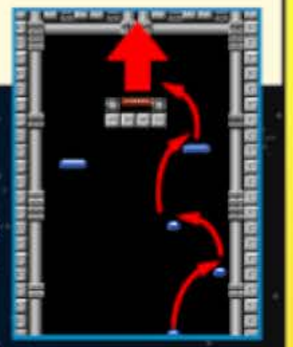


**Meta**

**Inicio**

### Recuerda las tres ces: calma, compostura... y más calma

La prisa es traicionera. ¡No te confíes al ver la meta! Las plataformas cambian un poco al final, así que mantén un ritmo constante. Cuando llegues al ascensor, ¡oprime ✚ para escapar!

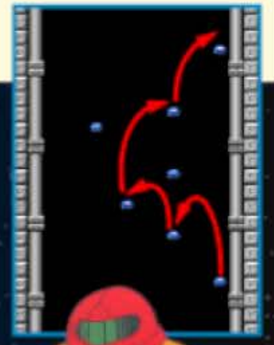


## Retoma el control

Si oprimes Ⓑ para disparar con tu arma durante un salto giratorio, lo cancelarás y se convertirá en un salto normal, de modo que resultará más fácil de controlar.

### Reconociendo patrones

Las plataformas siguen un patrón constante, así que puedes practicar hasta encontrar tu ritmo. Tus caídas serán más estables si utilizas los saltos normales en vez de los giratorios.



DONKEY KONG

# Ruta ideal del nivel 1

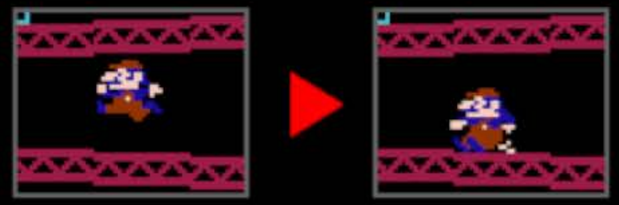
¡La eficiencia es clave para llegar a la cima!

## Ignora los martillos

Puedes destruir barriles con el martillo, pero no puedes subir por una escalera mientras lo agarras, así que lo mejor es evitarlo.

## ¡Evita los saltos!

Tendrás que saltar para evadir los barriles, pero perderás tiempo al caer. Intenta saltar lo menos posible.



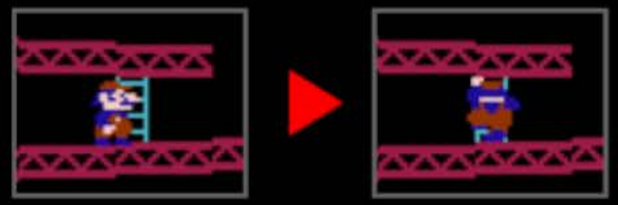
No podrás moverte durante un instante tras saltar. (¡Hay que cuidar las rodillas!).

## Las seis escaleras del éxito

Procura subir por las escaleras de la ruta más corta. ¡Llegar a la cima tomará más tiempo si subes por escaleras innecesarias!

## ¡Sube las escaleras más rápido!

Mario no necesita estar justo en el centro de la escalera para subir por ella; puede hacerlo un poco antes. Ya sabes, ¡comienza a subir lo antes posible!



Oprime ✚ para comenzar a subir cuando Mario esté por aquí.

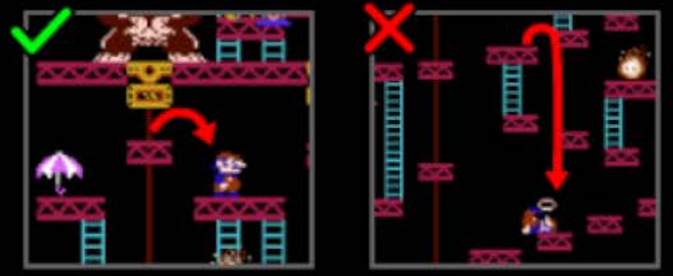
DONKEY KONG

# Ruta ideal del nivel 2

¡Elige el momento oportuno!

## Miedo a las alturas

Si caes de una altura mayor al tamaño de Mario, la vas a pasar mal. ¡Considera la altura cuando planifiques tus saltos!



## ¡Cuidado con el fuego!

La bola de fuego cerca de las escaleras dobles es una molestia. Fíjate bien en sus movimientos y salta al ascensor a su derecha.

## Objetos perdidos

Obtendrás puntos por recoger los objetos perdidos de Pauline, pero ¡no es el momento! ¡Ignóralos y corre hacia la meta!

## ¡Ojo con los resortes!

Los resortes rebotan a intervalos regulares. Una vez que subas la escalera, espera a que el resorte rebote por encima de ti.

¡No te desesperes! Calcula bien y estarás a salvo, confía.

DONKEY KONG

# Ruta ideal del nivel 3

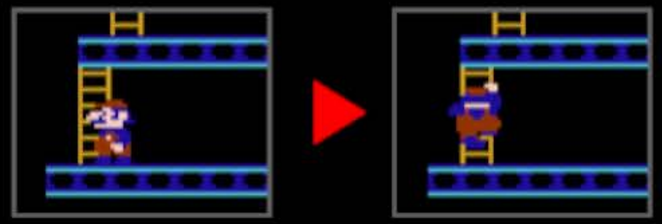
¡Quita los tornillos a toda prisa!

## ¡Recoge los tornillos y date la vuelta!

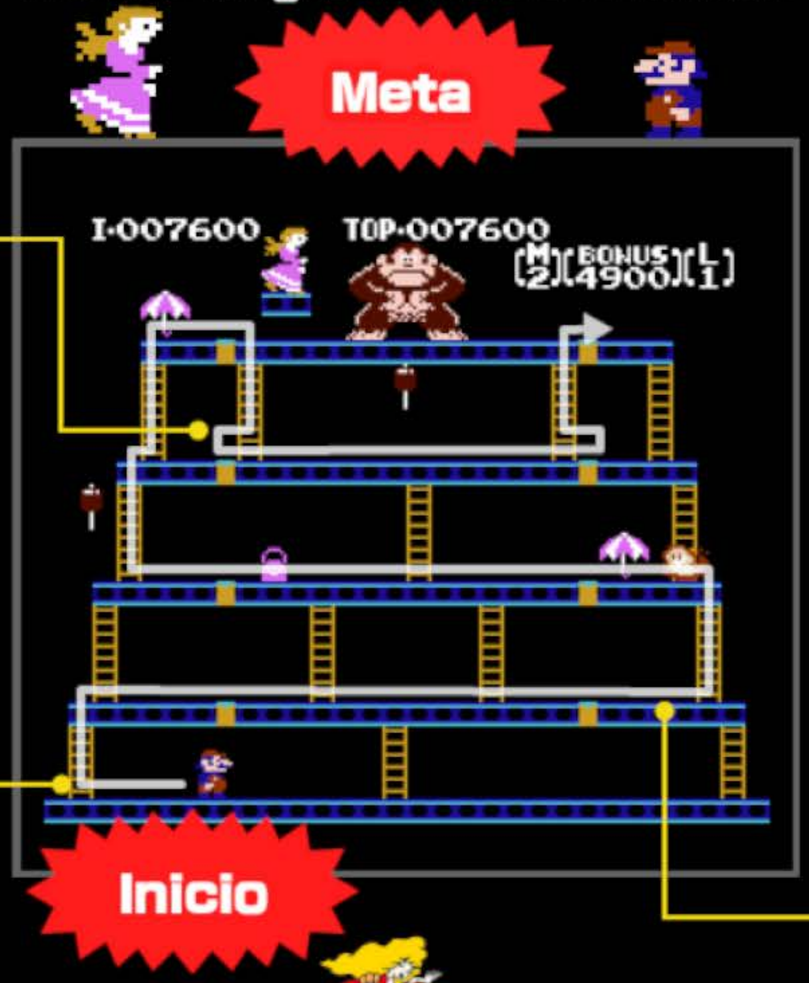
Cuando tengas todos los tornillos del cuarto piso, date la vuelta y sube la escalera para recoger el último. Recuerda que saltar toma tiempo, ¡así que intenta evitarlo!

## Empieza a subir en el momento en que Mario toque la escalera

¡Recuerda lo que aprendiste en la primera página! Mario puede subir por las escaleras, aunque no esté en su centro.

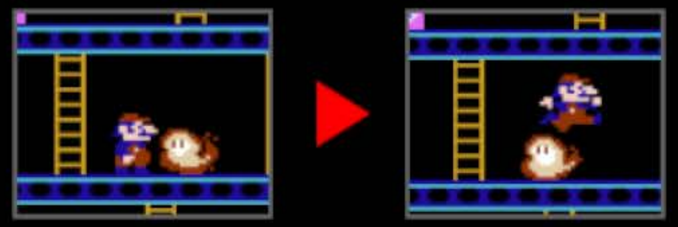


Cuando tengas todos los tornillos...




## Olvida aquello de "¡Evita los saltos!"...

Salta para evadir las bolas de fuego que se acerquen. Oprime ✚ y Ⓐ justo antes de tocarlas.

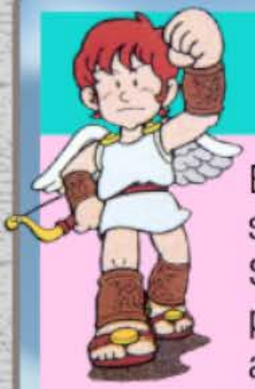


El tiempo y la distancia son la clave. Si saltas desde muy lejos, terminarás quemándote.

## ¡Quita los tornillos en este orden!

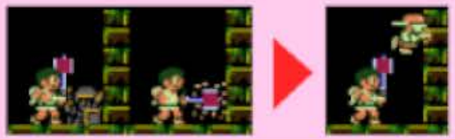
Puedes sacar los tornillos en cualquier orden, pero cada segundo hace la diferencia. ¡Esta es la ruta más rápida!

# ¡Visita la fortaleza del Inframundo!



## ¡Te damos la bienvenida a la fortaleza del Inframundo!

Es un recorrido laberíntico, así que sigue las flechas y evita combatir. Si encuentras un martillo, úsalo para salvar icarios ¡para que te ayuden contra el jefe!



## ¡¿Que los brujos berenjena transforman a la gente?!

Estos brujos tienen la mala costumbre de transformar en berenjenas a la visita. Si esto ocurre, el juego rebobinará.

¡OJO!

## Pon esas alas a trabajar

Cuando vengas de la sala superior, mantén ✚ oprimido para alcanzar la plataforma de la izquierda. ¡Si fallas, volverás al inicio!

Si te falta energía, visita las termas para recuperarte.

## ¡¿Ortros?! ¡Doble dolor de cabeza!

Cuando Ortros salte, corre debajo de él y apunta. Un golpe de martillo es más poderoso que dos flechazos. Así que si tienes uno, ¡úsalo aquí!

SUPER MARIO BROS. 2

# ¡Supera el Mundo 1-1 en un dos por tres!

Inicio

Meta

## Derrota a Birdo

Birdo escupirá un huevo cada 4 segundos, aproximadamente. Salta sobre uno, recógelo y ¡lánzaselo de vuelta!

## ¡Bomba va!

Sujeta la bomba por un segundo adicional cuando parpadee y luego suéltala para romper la pared.

BOMB

## ¡Trabaja esos cuádriceps!

Haz un salto cargado sobre el rival para llegar aún más alto.

Salto cargado: mantén ✚ hasta que el personaje brille y oprime Ⓐ.

¡Esta ruta es más larga!

EXCITEBIKE

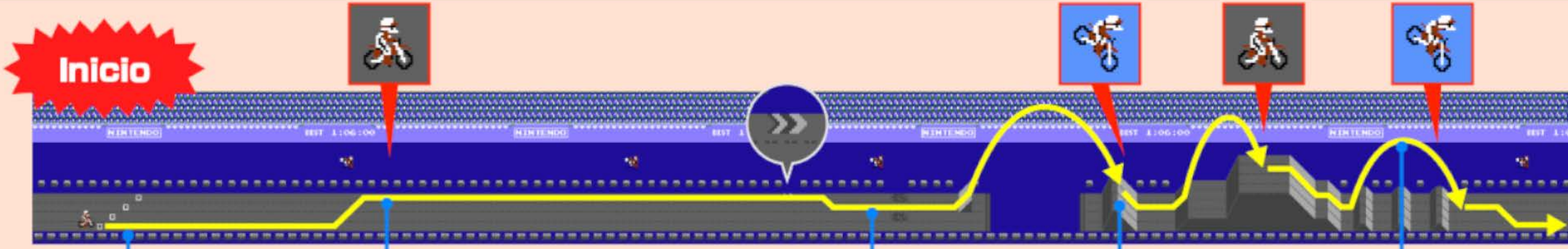
# La guía definitiva para motociclistas

## ¡Veloz como el viento!

La clave para hacer un buen tiempo es dominar el turbo y las técnicas de salto, así como conducir siempre por el carril adecuado. Observa los obstáculos y las zonas de salto para reaccionar a tiempo.

## 1 ¡Aprende a usar el turbo!

Con el turbo (Ⓑ) acelerarás más rápido de lo normal (Ⓐ). Úsalo al empezar, para tomar impulso antes de saltar, y luego justo al aterrizar. ¡Pero cuidado con los sobrecalentamientos!




Utiliza el turbo (Ⓑ) en cuanto empieces. Así ganarás velocidad.

Sube al carril interior, pasa por la flecha de refrigeración, y evita el sobrecalentamiento.

Evita el lodo y permanece en ese mismo carril para saltar.

Aterriza cuesta abajo y toma impulso antes de la siguiente subida.

Si tienes la inercia necesaria, podrás saltar los tres montículos a la vez.

EXCITEBIKE

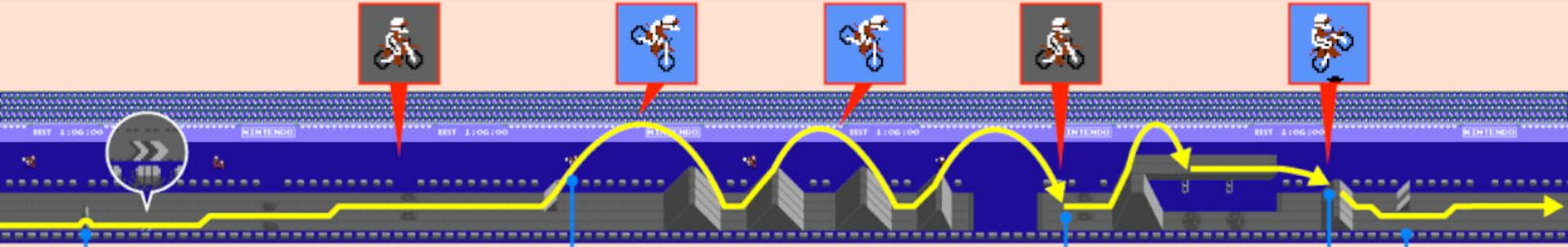
# La guía definitiva para motociclistas

## 2 Un consejo refrescante

Pasa por flechas de refrigeración para reducir el medidor "TEMP" y evitar así sobrecalentamientos. Esto te permitirá también usar más el turbo, así que intenta que no se te escape ninguna flecha.

## 3 Aterriza lo mejor que puedas

Si el ángulo de la moto y el del punto de la pendiente en el que aterrices no coinciden, perderás velocidad o te caerás. La moto debe estar paralela al suelo al aterrizar.



Haz un caballito antes del obstáculo y así pasarás por la segunda flecha de refrigeración.

Baja la rueda delantera tras el salto para llegar aún más lejos.

Tras saltar, te toparás con una zona de lodo. Quédate en el carril actual para evitarla.

Haz un caballito después de dar un gran salto para evitar el riesgo de caídas.

Evade esta rampa para aprovechar la siguiente.

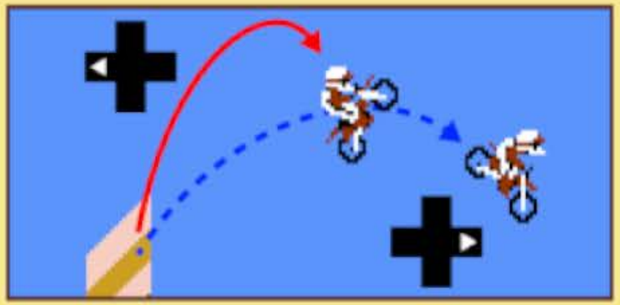
EXCITEBIKE

# La guía definitiva para motociclistas

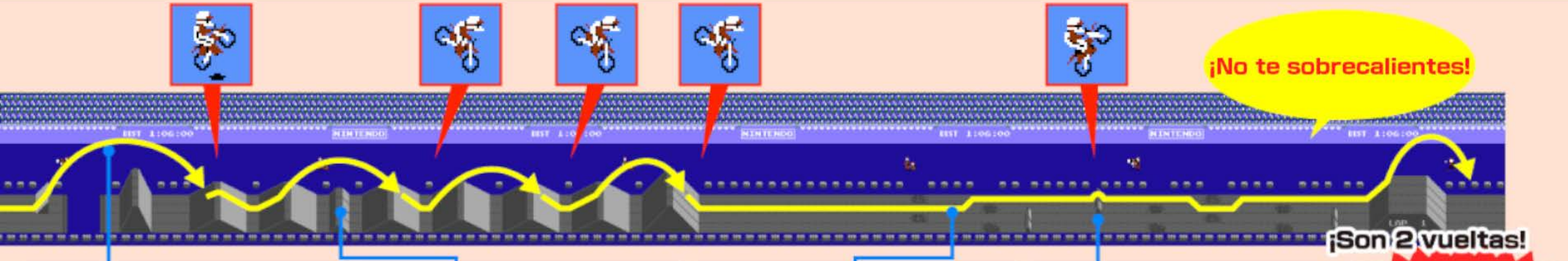
## 4

### No hay salto imposible

Si bajas la rueda delantera mientras saltas, ganarás velocidad y llegarás más lejos. Elevar la rueda te ralentizará, pero también te permitirá alcanzar más altura.



Calcula lo lejos que quieres llegar con cada salto y ajusta el ángulo de la moto para lograrlo.




Baja la rueda delantera para llegar más lejos, pero ajusta el ángulo antes de aterrizar.

No te preocupes por el pequeño montículo que hay entre las 2 colinas. Puedes saltarlo.

¡Recta final! Sube al carril del interior, pero... ¡cuidado con la zona de lodo!

Haz un caballito para evitar el obstáculo, gira para esquivar el lodo... ¡y ya está!

# ICE CLIMBER

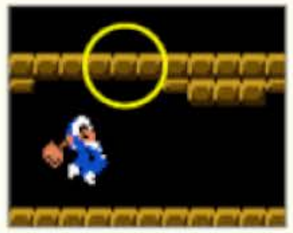
## ¡Es una carrera a la cima!

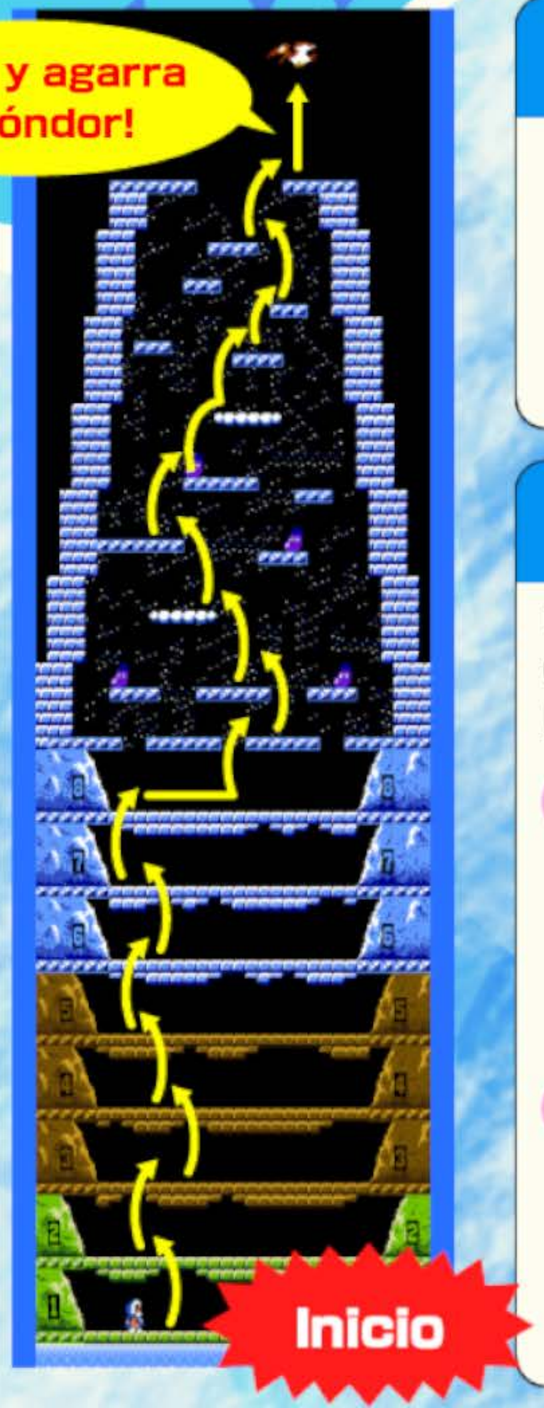
### ¡Salta con juicio! La eficiencia es importante en la montaña...

Evita saltar innecesariamente para así acortar el tiempo que pasas en cada piso. ¡Ahora abrígate, toma tu martillo y escala!

### Toda montaña tiene su debilidad

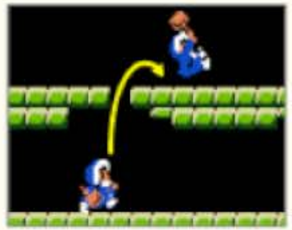
Cada piso tiene un grosor de uno o dos bloques, y romper cada uno requiere un salto. ¡Apunta hacia las partes con un solo bloque para alcanzar el próximo piso rápidamente!






### ¡Pasa sin problemas!

Puedes atravesar un hueco del tamaño de un bloque. Así que, si te sitúas bien, ¡podrás subir un piso con solo dos saltos!



### ¡Salta que salta!

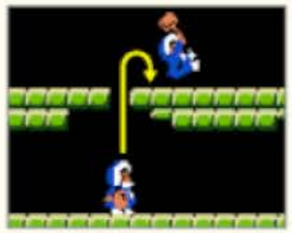
Hay dos tipos de salto, cada uno con controles particulares y distintos propósitos. Usa el que te sea más útil.

#### Salto lateral

Mantén ✚ y oprime Ⓐ para saltar. Llegarás más lejos si tomas impulso corriendo.

#### Salto vertical

Oprime Ⓐ para saltar hacia arriba. Guía tu salto con ✚. Esto te ayudará a pasar por los huecos.



BALLOON FIGHT

# ¡Conviértete en un as reventando globos!

## ¡No les des la oportunidad de subir!

La victoria se determina por la cantidad de enemigos que derrotes antes de que alcen el vuelo. Aquí te mostramos las rutas ideales para cada fase.

### Fase 1

Puedes derrotar a los 3 enemigos antes de que alcen el vuelo. Pero, si te da mucho trabajo, intenta derrotar a 2.

### Fase 2

Aquí lo mejor es derrotar a 3 antes de que alcen el vuelo y a otro justo después de alzarse. El último irá hacia ti.

### Fase 3

Quizá tome práctica, pero aquí lo ideal es vencer a 3 antes de que alcen el vuelo, y al resto justo cuando estén en el aire.

# ¡Supera el Mundo 1 en seis simples pasos!

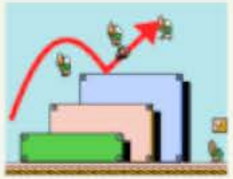
## Aprovecha los atajos

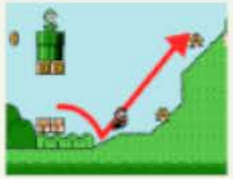
Este mapa muestra la ruta más corta para superar el Mundo 1. Deberás saltarte los niveles 1-3 y 1-4 y recorrer los demás a toda velocidad.

## ¡Llena el medidor y alza el vuelo!

Acelera con ✚+Ⓑ para llenar el medidor de poder. Cuando brille, ¡saltarás más alto!

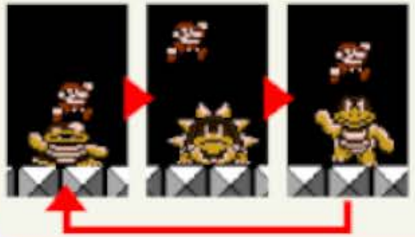
## 1 Recorre 1-1 y 1-2 a toda velocidad





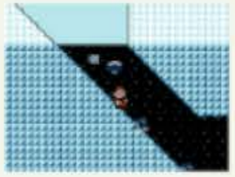
En estas dos fases, llena el medidor de poder al máximo y salta. Si sigues las imágenes, ¡podrás lograr saltos muy altos rebotando sobre los enemigos!

## 2 Sin piedad con Bum Bum



Salta sobre Bum Bum antes de que tenga la oportunidad de moverse y, cuando se levante, golpéalo de nuevo.

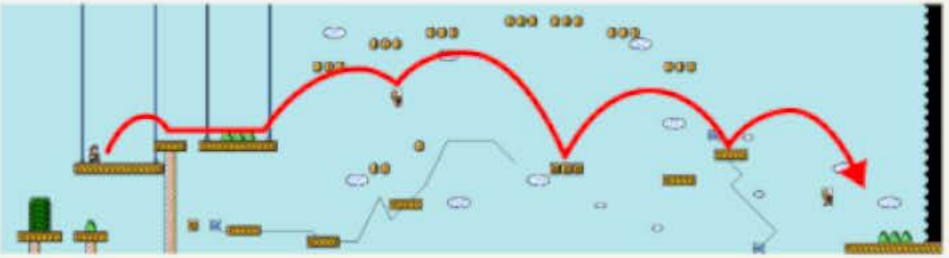
## 3 Deslízate hasta el final de 1-5



Si te deslizas, avanzarás más rápido que si corres. Además, derrotarás a los oponentes con los que choques. Oprime ✚ en una pendiente para deslizarte.

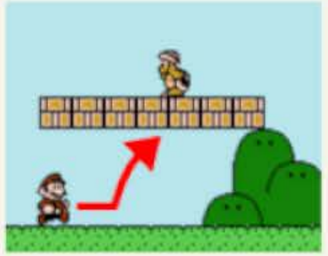
## 4 Sin prisa, pero sin pausa, en el Mundo 1-6

Si confías en tu técnica, esta arriesgada ruta es para ti.



# ¡Supera el Mundo 1 en seis simples pasos!

## 5 Consigue la victoria desde abajo

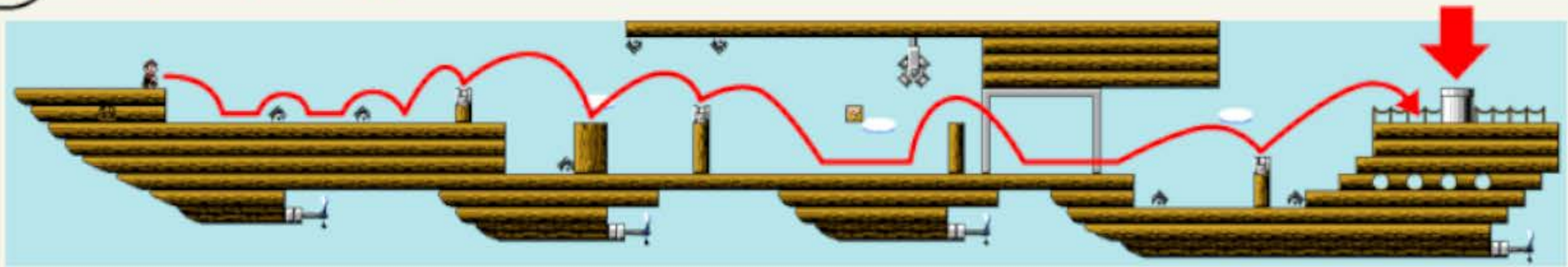


La forma más fácil de derrotar al Hermano Martillo es golpeando el bloque en el que se ubique. Luego, espera a que aparezca el cofre al otro lado de la pantalla ¡y agárralo rápidamente!

### Cartas impares

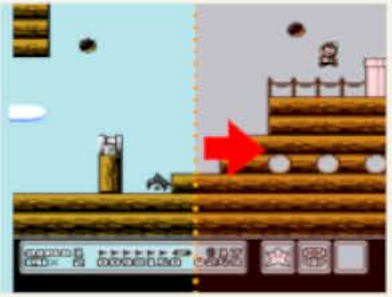
Obtendrás una carta al final de ciertos niveles. Si obtienes 3 iguales, verás unos fuegos artificiales muy bonitos, pero te harán perder tiempo. ¡Intenta evitarlo!

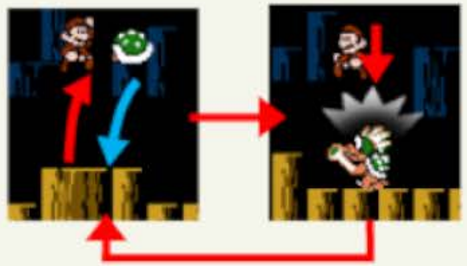
## 6 Objetivo: Larry



Larry está al otro lado de la tubería. Cuando saltes sobre él, él hará lo mismo, así que prepárate para evadirlo. Cuando ganes, recoge la varita, devuélvesela al rey, ¡y listo!

Este nivel avanza continuamente y cada vez se mueve más rápido. Ten cuidado con los cañones y los Bill Bala. Mantente en el lado derecho de la pantalla siempre que puedas y, cuando veas una tubería, entra en ella.





Meta

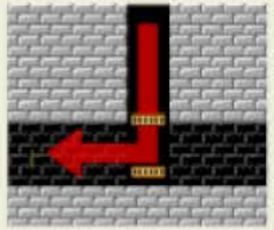
The Adventure of LINK

# Visita fugaz al palacio de Parapa

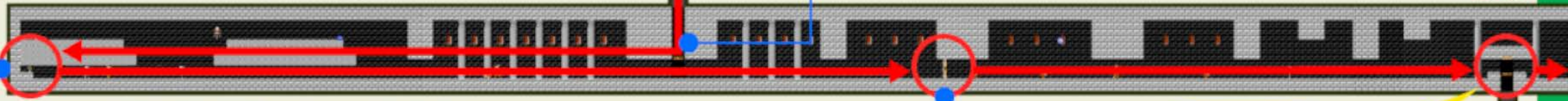
## ¡Con dos llaves basta!

La ruta más corta requiere solo 2 llaves. Evita combatir saltando por encima de los enemigos, derrota al jefe y pon el cristal en la estatua para superar el palacio.

## Primero a la izquierda



Dirígete a la izquierda en cuanto estés bajo tierra y ¡obtén la 1.ª llave lo antes posible!



## La llave del éxito

Golpea la llave con tu espada para agarrarla y vuelve por donde llegaste.

## A las puertas de la victoria

La llave te permitirá abrir la puerta, pero aún no terminas. ¡Ármate de valor y sigue adelante!

**¡Ignora este ascensor! Sigue derecho.**

The Adventure of LINK

# Visita fugaz al palacio de Parapa

¡Sube para obtener la otra llave!

Curarse toma tiempo. ¡Ojo!

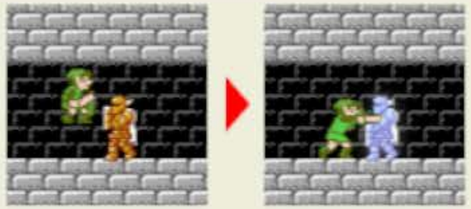
## Agarra la llave y corre

Cuando tengas la llave, date la vuelta y vuelve al ascensor. Baja en él hasta el último piso.

Meta

## ¡Enemigos fuertes adelante!

Al enfrentarte a un nudillo de hierro, salta y oprime Ⓑ para atacar con tu espada mientras caes. ¡Y recuerda usar la magia escudo!



## ¡Apunta a la cabeza de Horsehead!

¡Llegó la hora de enfrentarte al jefe! Salta y golpea la cabeza de Horsehead y, cuando lo derrotes, agarra la llave y sigue adelante.

SUPER MARIO BROS.
THE LOST LEVELS

# ¡No te pierdas en este nivel!

## Ignora los enemigos y champiñones. ¡Sigue corriendo!

Para obtener un buen tiempo, no dejes que nada te detenga. Encuentra tu ritmo y ¡corre, corre, corre!

Ignora el ascensor y el bloque con el champiñón. ¡No los necesitas!

Después te toparás con varios Buzzy Beetles. Evítalos de un solo salto.

¿Escuchas los susurros del viento? Dicen: "Pasa a la página 2"...

Mantén oprimido Ⓑ durante la cuenta regresiva para empezar a toda velocidad.

Salta por encima de estos Koopas. Pisarás alguno, pero no te detengas.

Salta antes de llegar a la tubería para evadir la Planta Piraña.

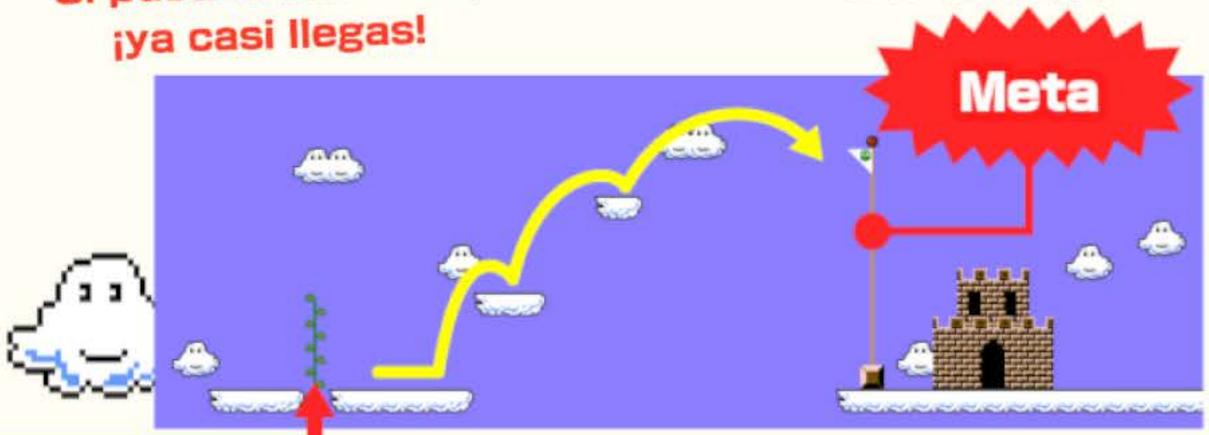
SUPER MARIO BROS.
THE LOST LEVELS

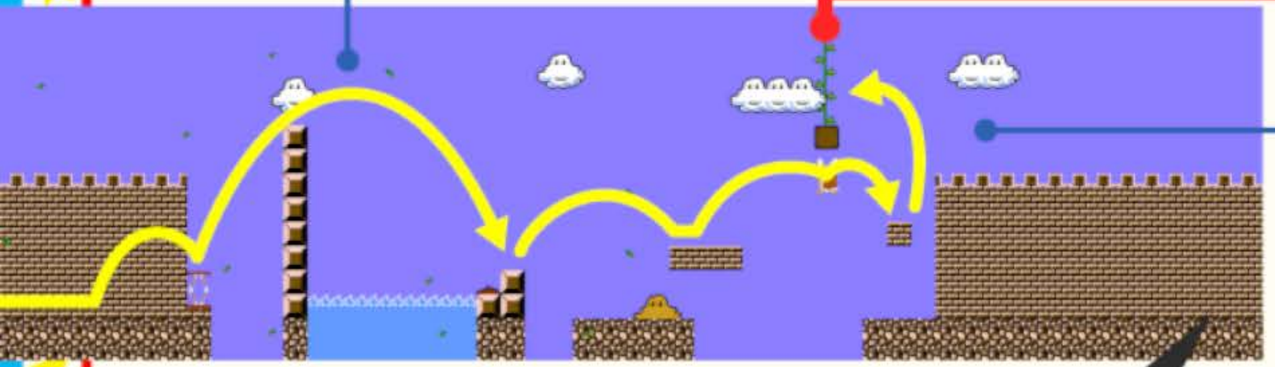
# ¡No te pierdas en este nivel!

## No te bloquees

Aprovecha el viento y el trampolín para saltar aún más alto. Así superarás el muro y aterrizarás sin problema al otro lado de un solo impulso.

Si puedes leer esto, ¡ya casi llegas!

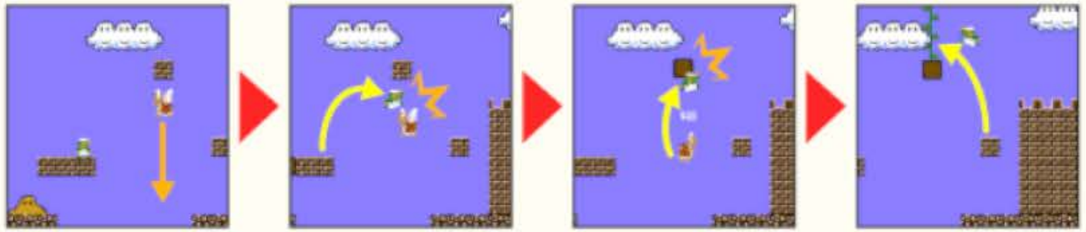


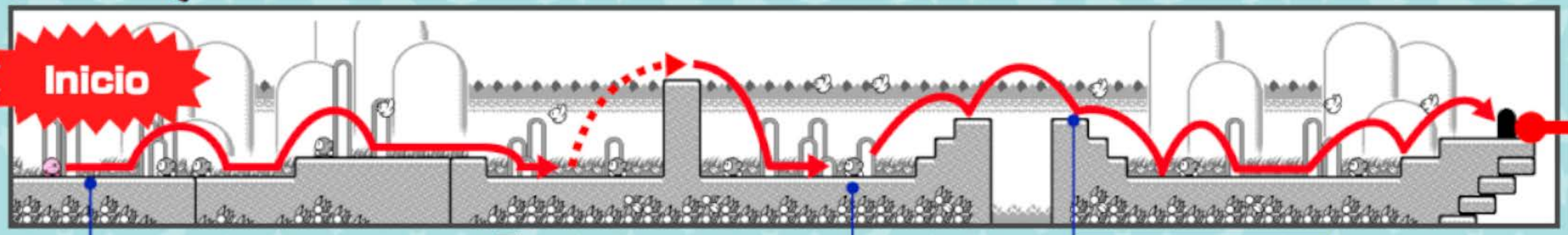
A partir de aquí solo quedan muros y tuberías. Si bajas por una, te devolverá a la mitad del nivel.

## ¡Este salto es crítico!

¡Ya casi llegas! Salta sobre el Paratroopa para golpear el bloque que hay sobre él y sube por la enredadera que aparece. ¡Es la única forma de llegar a la meta!



# ¡Desenreda el caos monocromático!



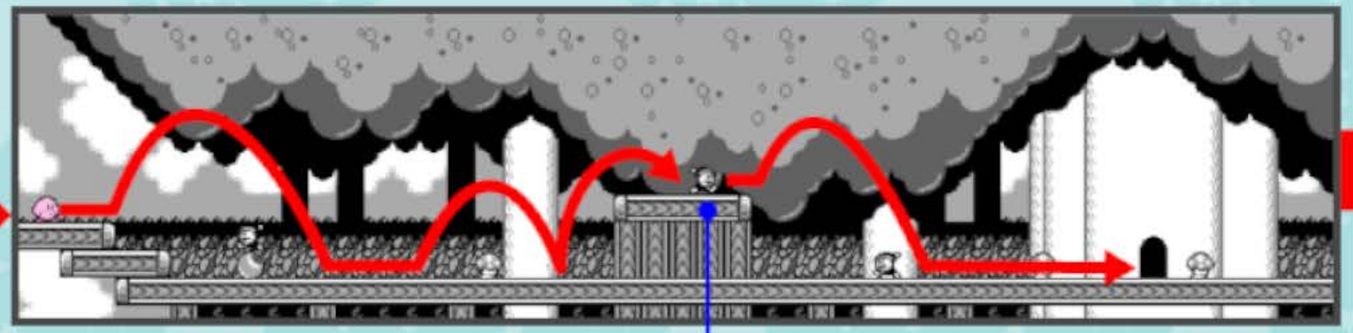

Comienza corriendo y usa ese impulso para saltar por encima de todos los Waddle Dees.

Absorbe a este Waddle Dee (pronto lo necesitarás) y sigue corriendo. Toma impulso y salta hasta lo más alto de las escaleras.

Escupe al Waddle Dee que habías absorbido para que golpee al Twizzy y sigue adelante.

## Kirby podrá comer luego

Absorber hace que Kirby se detenga. En vez de absorber a los enemigos, salta y esquívalos. Y, si calculas bien, ¡puedes intentar deslizarte por debajo de ellos!

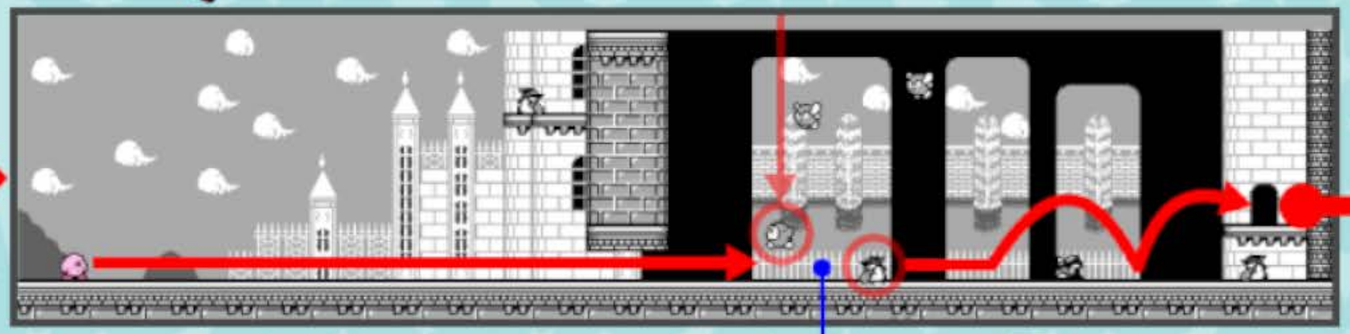


Absorbe al segundo Bomby Bros. Jr. y salta por encima del próximo. Luego, escupe el enemigo contra el Cozy para derrotarlo.

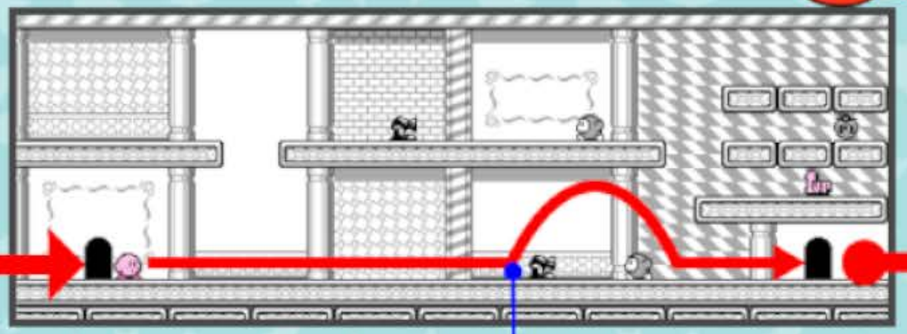
### ¡Deslízate!

Deslízate oprimiendo ✥+Ⓐ o ✥+Ⓑ. ¡También infligirás daño!

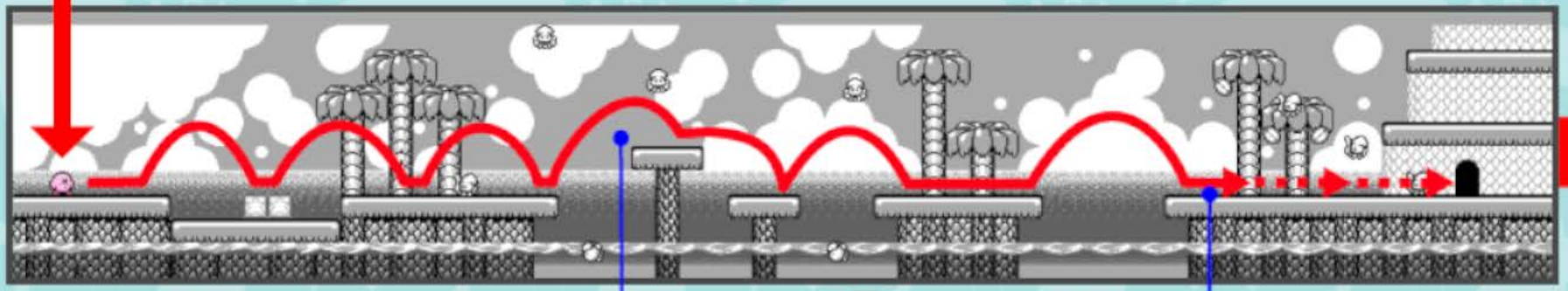
# ¡Desenreda el caos monocromático!



¡Cuidado con el Waddle Dee que cae! Absórbelo y escúpelo contra el Sombrescoba.



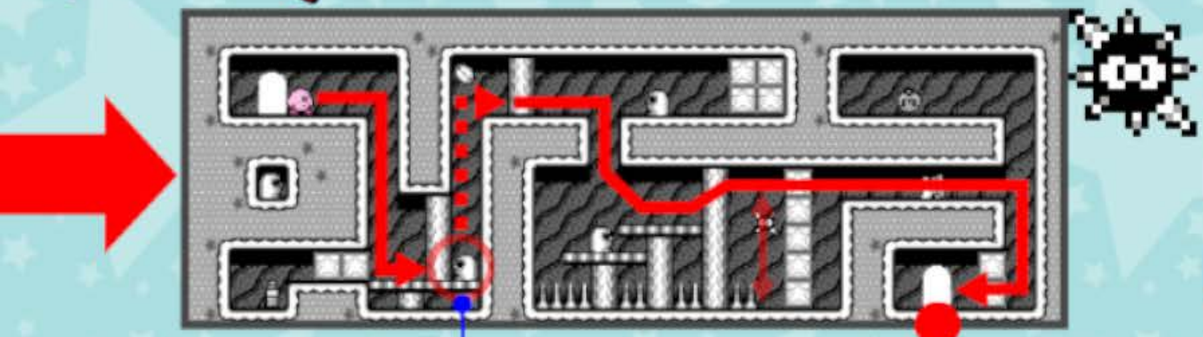
Corre hacia el Shotzo y, en el último momento, salta para esquivarlo tanto a él como al Waddle Dee.



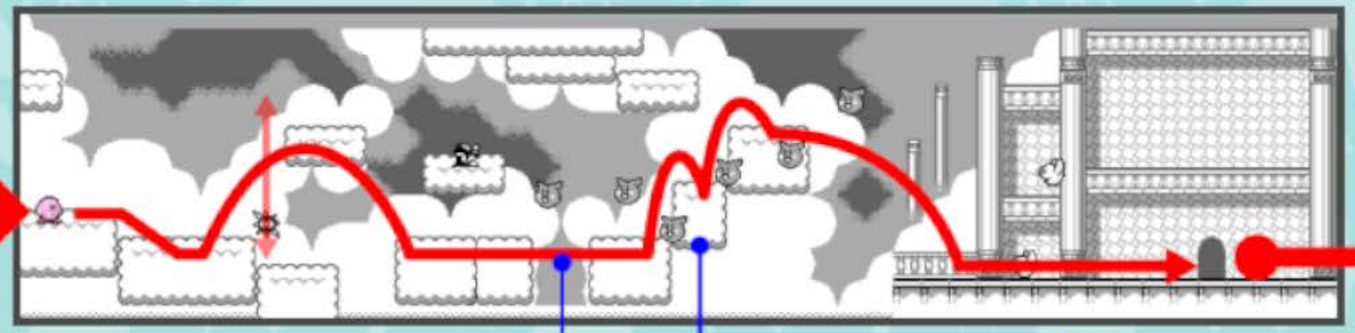
Varios Squishys aparecerán aquí, pero no les prestes atención. Sigue adelante y todo saldrá bien.

¡Cuidado con los cocos que caen! Deslízate dos veces para esquivarlos.

# ¡Desenreda el caos monocromático!

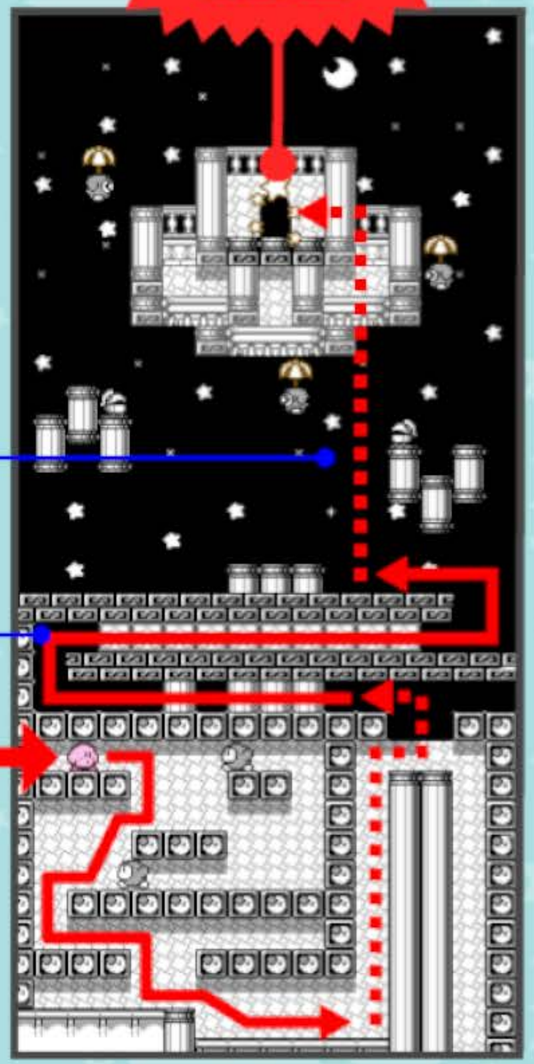


Más adelante hay más cocos, así que ten cuidado. Absorbe al Kabu y escúpelo contra el coco para evitar su explosión.



Deslízate para pasar por el espacio que hay entre estas dos nubes. Así evitarás también al Scarfy.

Esta zona está plagada de Scarfys, pero que no cunda el pánico. Puedes superarla sin sufrir daños.

Deslízate entre los bloques y sigue adelante.

Esquiva los ataques de los dos Sir Kibble y flota hacia arriba. ¡La meta está muy cerca!